

1 Présentation (5% de la note)

On rappelle que dans la copie, il s'agit de rédiger les réponses avec une phrase en français et d'encadrer les résultats. Comme pour le baccalauréat, 5% de la note sera attribué à cela.

2 Formulaire

Vous aurez droit au formulaire que l'on a utilisé toute l'année. Ne l'apportez pas, on vous en donnera un : http://www.barsamian.am/EE_docs_officiels/S6S7_Formulaire_maths.pdf

3 Fonctions

3.1 Rappels du premier semestre

Toutes les manipulations qu'on a déjà vues l'an dernier et au premier semestre sont toujours à connaître (racines, tableau de variations, calculs d'image ou d'antécédent, résolution d'(in)équations, tracer un graphique, lecture graphiques...).

3.2 Limites et asymptotes

- Si une fonction f admet une limite finie a en l'infini (quand $x \rightarrow +\infty$ ou $x \rightarrow -\infty$), alors c'est que la fonction est "presque horizontale" au voisinage de l'infini. On dit que sa courbe a une asymptote horizontale. Dans ce cas, l'équation de l'asymptote est $y = a$.

- Si une fonction f admet une limite infinie ($+\infty$ ou $-\infty$) en un nombre fini a (quand $x \rightarrow a^+$ ou $x \rightarrow a^-$), alors c'est que la fonction est "presque verticale" au voisinage de a . On dit que sa courbe a une asymptote verticale. Dans ce cas, l'équation de l'asymptote est $x = a$.

3.3 Dérivées

- La dérivée de f en a , c'est le coefficient directeur de la tangente à \mathcal{C}_f au point d'abscisse a .
- La dérivée permet d'étudier l'évolution d'une fonction (dérivée positive \Leftrightarrow fonction croissante; dérivée négative \Leftrightarrow fonction décroissante). On a un extremum quand la dérivée s'annule en changeant de signe (maximum quand elle fait "+ 0 -" et minimum quand elle fait "- 0 +").
- Formules de calcul à la main. Exemple du cours :

Nous voulons dériver $f(x) = x^3 - 1.5x^2 - 6x + 2.5$.

$$f(x) = x^3 - 1.5 \times x^2 - 6 \times x + 2.5.$$

$$f'(x) = 3x^2 - 1.5 \times 2x - 6 \times 1 + 0.$$

$$\boxed{f'(x) = 3x^2 - 3x - 6}$$

Étape 1 : on écrit chaque terme de f comme produit d'une constante par une fonction de référence (en S6, nos fonctions de références sont les fonctions puissance : ici x^3 , x^2 , x et les constantes).

Étape 2 : dans chaque terme, on garde la constante et on dérive la fonction de référence.

Étape 3 : on simplifie.

- Équation de la tangente à \mathcal{C}_f (la courbe de f) au point d'abscisse a : $y = f'(a)(x - a) + f(a)$.

3.4 À la calculatrice

- Calcul de limites : ex. $\lim_{x \rightarrow \infty} f(x)$ ou $\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x)$, calcul de dérivées : $\frac{d}{dx}(f(x))$
- Équation de la tangente : $tangentLine(f(x), x, a)$ (menu, analyse, tangente)
- Signe de la dérivée : on enregistre la fonction dérivée $df(x) := \frac{d}{dx}(f(x))$ puis on résout, pour le signe positif par exemple, $solve(df(x) > 0, x)$
- Maximum d'une fonction sur l'intervalle $[a; b]$: $fMax(f(x), x, a, b)$ (menu, analyse, maximum).

Remarque : si on ne met rien pour a et b , ça calcule sur \mathbb{R} .  Cet outil donne la valeur de x pour laquelle le maximum de f est atteint. Pour trouver la valeur maximale, il faut calculer l'image de cette valeur par f ! Ex. si $f(x) = \frac{2.2x}{(x + 0.8)^2}$ (fonction du test 4), la calculatrice répond quand on lui demande $fMax(f(x), x, 0, \infty)$ que $x = 0.8$ ce qui veut dire que "le maximum est atteint en $x = 0.8$ ", et donc pour calculer la valeur maximale, il faut calculer $f(0.8) = 0.6875$.

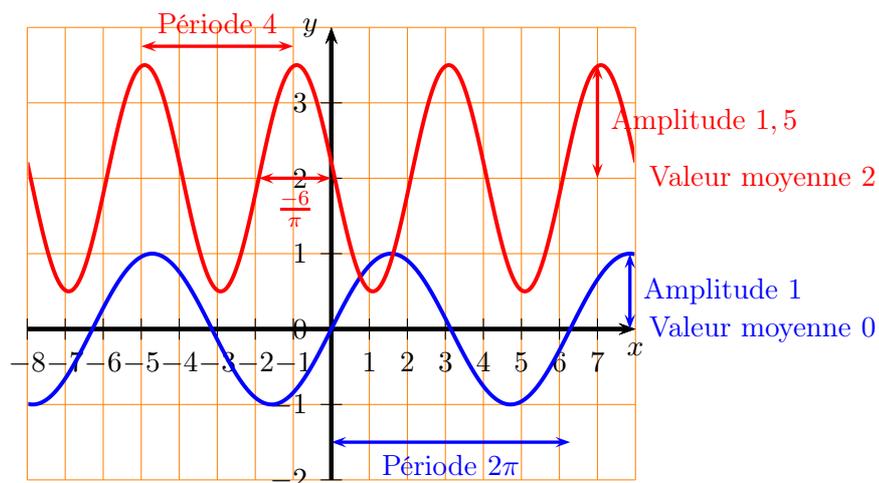
- Minimum avec $fMin$, mêmes remarques que précédemment.
- Je rappelle également cette vidéo : <https://www.youtube.com/watch?v=7VAH9qpIB-E>

3.5 Cas particulier des fonctions périodiques

Pour une fonction du type $a \sin(bx + c) + d$ ou $a \cos(bx + c) + d$, déterminer :

- La période, c'est l'intervalle minimal, sur l'axe des x , pour lequel la fonction se répète : on la calcule avec $\boxed{\frac{2\pi}{b}}$.
- La valeur moyenne : c'est la valeur autour de laquelle la fonction oscille. C'est simplement d (cela correspond à un décalage sur l'axe des y).
- L'amplitude, c'est la différence entre la valeur maximale et la valeur moyenne. C'est $\boxed{|a|}$. C'est aussi la moitié de la différence entre la valeur maximale et la valeur minimale (par symétrie).
- Enfin il y a le décalage sur l'axe de x : le déphasage. La phase à l'origine est la valeur \boxed{c} . Il est à noter que c ne correspond pas directement au décalage sur l'axe des x . Ce décalage vaut $-\frac{c}{b}$.

Exemple : En bleu : $x \mapsto \sin(x)$. En rouge, $x \mapsto 1,5 \sin\left(\frac{2\pi}{4}x + 3\right) + 2$.



4 Probabilités

4.1 Rappels de S5

- Notations : univers (Ω), issues, événements, réunion ($A \cup B$), intersection ($A \cap B$), événement contraire (\bar{A}), événements disjoints ($A \cap B = \emptyset$).

- Formules :
 - ◊ Pour un événement A , $P(\overline{A}) = 1 - P(A)$.
 - ◊ Pour tous événements A et B , $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ (c'est dans le formulaire).
- Probabilité conditionnelle : la probabilité de B sachant A : $P_A(B) = \frac{P(A \cap B)}{P(A)}$ (c'est dans le formulaire, par contre il faut bien réussir à identifier, dans un texte, quand on a affaire à une probabilité de ce type ; il faut réussir à faire des calculs de ce type dans un tableau à double entrée ou avec un arbre).

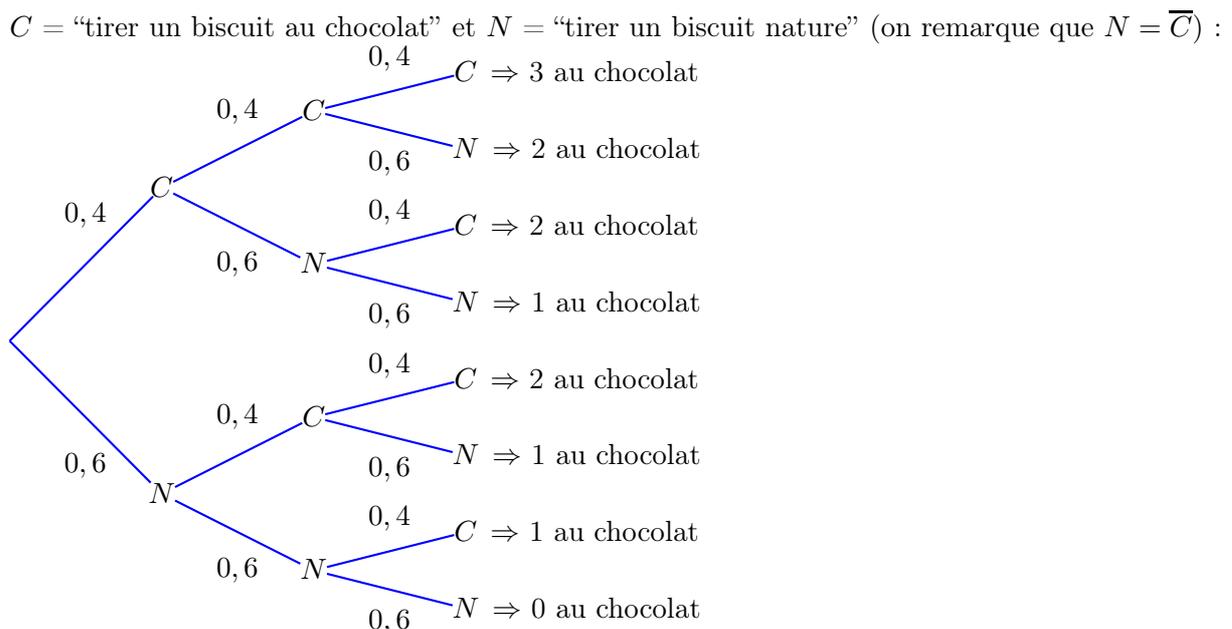
4.2 Dénombrement

- Le principe multiplicatif : quand on doit faire plusieurs choix, le nombre total de choix différents, c'est le produit du nombre de possibilités à chaque choix.
- Les permutations : quand on a n objets, c'est le nombre possible de manières de réordonner ces n objets. Il y en a $n!$. À la calculatrice : touche “?! ►” ou bien Menu -> Probabilités -> Factorielle (!).
- Les arrangements : le nombre de groupes de k éléments parmi n , quand l'ordre a de l'importance. Il y en a $A(n, k) = \frac{n!}{(n-k)!}$ (c'est dans le formulaire). À la calculatrice : Menu -> Probabilités -> Arrangements donne $nPr()$, il faut ensuite taper $nPr(n, k)$ (avec les valeurs nécessaires de n et k).
- Les combinaisons : le nombre de groupes de k éléments parmi n , quand l'ordre n'a pas d'importance. Il y en a $C(n, k) = \frac{n!}{k! \cdot (n-k)!}$ (c'est dans le formulaire). À la calculatrice : Menu -> Probabilités -> Combinaisons donne $nCr()$, il faut ensuite taper $nCr(n, k)$ (avec les valeurs nécessaires de n et k).
- Calculer des probabilités à l'aide de ces dénombrements, dans des situations d'équiprobabilité (nombre de cas favorables sur nombre de cas au total).

4.3 Loi binomiale

- On est dans une situation de loi binomiale quand on a la répétition à l'identique de la même expérience, de manière indépendante, et qu'on s'intéresse à la même issue de l'expérience.

- Exemple à la main : une usine fabrique des biscuits au chocolat (40% au chocolat, le reste nature) et on prend au hasard 3 biscuits. On peut modéliser cela par un tirage avec remise car il y a tellement de biscuits qu'en prendre 1 ne change quasiment pas la probabilité.



Plus généralement, si on tire n biscuits, alors C_n^k branches aboutissent à k biscuits au chocolat... C'est la formule du formulaire, si on note X la variable aléatoire "nombre de biscuits tirés au chocolat", alors pour tout k (entre 0 et n) :

$$P(X = k) = C_n^k \cdot p^k \cdot (1 - p)^{n-k} \quad \text{où} \quad C_n^k = \binom{n}{k} = \frac{n!}{k! \cdot (n - k)!}$$

Remarque : ici avec $n = 3$ et $k = 2$ on retrouve bien $C_3^2 = \frac{3!}{2! \times (3 - 2)!} = \frac{3!}{2! \times 1!} = \frac{3 \times 2 \times 1}{2 \times 1 \times 1} = 3$.

• À la calculatrice :

The image shows a calculator menu with the following structure:

- 1: Actions
- 2: Nombre
- 3: Algèbre
- 4: Analyse
- 5: Probabilités**
 - 1: Factorielle (!)
 - 2: Arrangements
 - 3: Combinaisons
 - 4: Nombre aléatoire
 - 5: Distributions...**
 - 3: Inverse Normale...
 - 4: t DdP...
 - 5: t FdR...
 - 6: Inverse t...
 - 7: χ^2 DdP...
 - 8: χ^2 FdR...
 - 9: Inverse χ^2 ...
 - A: Binomiale DdP...
 - B: Binomiale FdR...**
- 6: Statistiques
- 7: Matrice & vecteur
- 8: Fonctions financières
- 9: Fonctions & programmes

Below the menu is a dialog box titled "Binomiale FdR" with the following fields:

- Nbre d'essais, n : []
- Prob Succès., p : []
- Borne Inf : 0
- Borne Sup : []

Red handwritten annotations point to these fields:

- ← nombre de répétitions (n)
- ← Probabilité de succès (p)
- ← Valeur de début
- ← Valeur de fin

Ex: Pour $X \sim \mathcal{B}(3, 0,2)$ $p(X=2) : 0,096$

The dialog box "Binomiale FdR" has the following values:

- Nbre d'essais, n : 3
- Prob Succès., p : 0.2
- Borne Inf : 2
- Borne Sup : 3

Red handwritten annotations indicate these are the parameters of X .

binomCdf(3,0.2,2,2) 0.096

Pour $X \sim \mathcal{B}(12, 0,3)$

$p(X \leq 5) = 0,892151$

The dialog box "Binomiale FdR" has the following values:

- Nbre d'essais, n : 12
- Prob Succès., p : 0.3
- Borne Inf : 0
- Borne Sup : 5

binomCdf(12,0.3,0,5)

$p(X > 8)$

The dialog box "Binomiale FdR" has the following values:

- Nbre d'essais, n : 12
- Prob Succès., p : 0.3
- Borne Inf : 8
- Borne Sup : 12

binomCdf(12,0.3,8,12)

$p(2 \leq X \leq 7) = 0,505496$

The dialog box "Binomiale FdR" has the following values:

- Nbre d'essais, n : 12
- Prob Succès., p : 0.3
- Borne Inf : 2
- Borne Sup : 7

binomCdf(12,0.3,2,7)