

Connaissances	Méthodes	Résolution	Interprétation	Barème	<p>On accordera une attention particulière, à ce devoir comme à tous les autres, à l'orthographe, la présentation et la rédaction des réponses (ce qui inclut l'obligation de justifier).</p> <p>Ce test est en deux parties. La première partie est obligatoire pour tous les élèves. Pour la seconde partie, vous avez le choix entre une difficulté « verte » (note maximale : 9 — donc 1 point de malus), une difficulté « bleue » (note maximale : 10) et une difficulté « rouge » (note maximale : 12 — donc 2 points de bonus).</p> <p>Chaque question est annotée à gauche avec le nombre de points et les compétences évaluées.</p>
---------------	----------	------------	----------------	--------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Partie commune

Exercice 1

4 points

	✓		1	1. Résoudre l'équation $3x^2 + 5x - 10 = 0$ en utilisant la méthode du discriminant.
	✓	✓	1	2. On donne la parabole \mathcal{P} d'équation $y = x^2 + 3x - 10$ et la droite \mathcal{D} d'équation $y = 5x - 3$. Trouver les coordonnées des points d'intersection de \mathcal{P} et \mathcal{D} .
✓	✓		1	3. On définit la parabole d'équation $y = x^2 + 2x + 3$. Déterminer par le calcul les coordonnées du sommet.
✓	✓		1	4. On définit la fonction du second degré $f(x) = x^2 + 10x + 25$. Déterminer la forme factorisée de $f(x)$.

Exercice 2

2 points

				<p>Dans cet exercice, on considère une fonction du second degré f, dont on donne le graphique ci-contre. On supposera que tous les points de \mathcal{C}_f qui ont l'air d'être sur le quadrillage le sont effectivement.</p>	
	✓		0.5	1. Quelles sont les coordonnées du sommet de \mathcal{C}_f ?	
	✓		0.5	2. Tracer l'axe de symétrie de \mathcal{C}_f et donner son équation.	
		✓	1	3. Donner la forme canonique	
				$f(x) = a(x - \alpha)^2 + \beta$	

Exercice 3 — BONUS

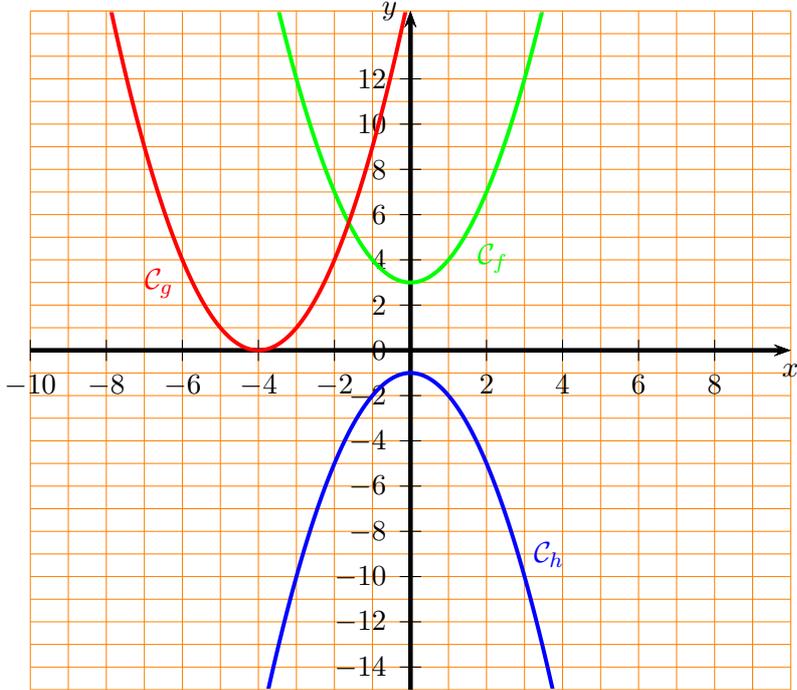
✓			✓	Écrire l'équation d'une parabole passant par les points $(1; 0)$ et $(-3; 0)$.
---	--	--	---	---------------------------------------------------------------------------------

Partie au choix — **Difficulté « verte »** (choisir cette partie donne 1 point de malus sur 10)

Connaissances	Méthodes	Résolution	Interprétation	Barème	Chaque question est annotée à gauche avec le nombre de points et les compétences évaluées.
---------------	----------	------------	----------------	--------	--------------------------------------------------------------------------------------------

Exercice 4

1 point

					<p>Dans cet exercice, on considère trois fonctions du second degré f, g et h, dont on donne les graphiques ci-dessous. On considère aussi quatre expressions $A(x)$, $B(x)$, $C(x)$ et $D(x)$.</p> 
✓					<p>1 $A(x) = (x+4)^2$ $B(x) = x^2+3$ $C(x) = (x-4)^2$ $D(x) = -x^2-1$</p> <p>1 Associer à chaque fonction une expression (notez qu'il y a une expression de plus qu'il n'y a de fonctions!). Justifiez rigoureusement.</p>

Exercice 5

2 points

					<p>On donne la fonction f définie par $f(x) = -0,14 \cdot (x+1,7) \cdot (x-8,8)$.</p>
✓	✓				<p>1 1. Tracer la courbe de cette fonction en ne montrant que la partie où $x \geq 0$ et $f(x) \geq 0$.</p>
✓					<p>1 2. Donner la forme développée et réduite de $f(x)$.</p>

Partie au choix — Difficulté « bleue » (choisir cette partie donne une note maximale de 10/10)

Connaissances	Méthodes	Résolution	Interprétation	Barème
				Chaque question est annotée à gauche avec le nombre de points et les compétences évaluées.

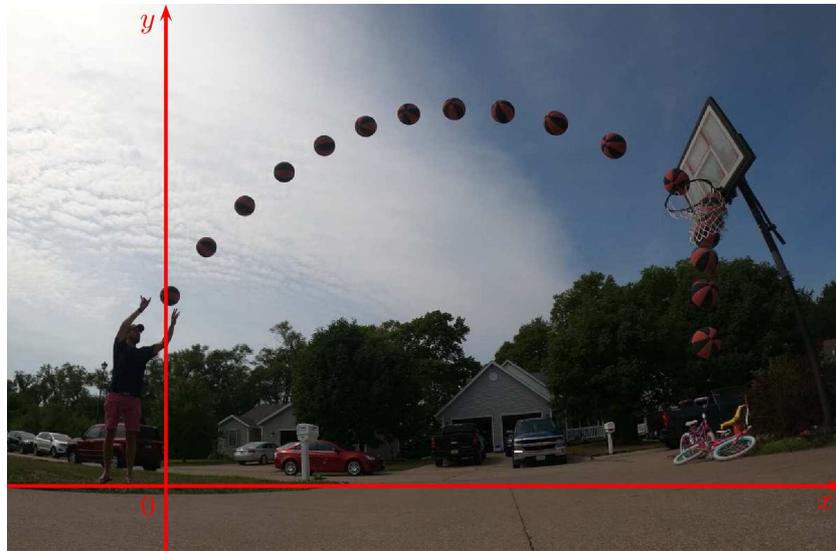
Exercice 6

4 points

				<p>Le dessin ci-dessous montre un pont au-dessus d'un ruisseau. L'arche sous le pont a la forme d'un morceau de parabole : les deux pieds de l'arche touchent chacun un bord du ruisseau. Le cours d'eau fait 6 mètres de large, et le point le plus élevé de l'arche est à 3 mètres de la surface de l'eau.</p>
				
✓		✓	1	1. Dessiner approximativement l'arche dans un repère approprié, en plaçant le pied gauche de l'arche au point $(0;0)$.
	✓	✓	1	2. Montrez que l'arche peut être modélisée par la fonction f suivante :
				$f(x) = -\frac{1}{3}(x - 3)^2 + 3$
✓			1	3. Donner la forme développée et réduite de l'expression $f(x)$ donnée à la question précédente.
✓			0.5	4. Déterminer la hauteur de l'arche lorsque vous êtes à mi-chemin entre le centre du ruisseau et le bord du ruisseau, c'est-à-dire à 1,5 m du centre.
				Un navire a une largeur de 4 m et une hauteur de 1,75 m au-dessus de la surface de l'eau.
	✓		0.5	5. Est-il possible pour ce navire de passer sous l'arche ?

Un joueur de basketball s'entraîne à lancer des ballons. On modélise la hauteur $h(x)$ de la balle (en mètres) en fonction de l'abscisse x (en mètres) de la balle (diamètre : 24,2 cm) par rapport à l'endroit du lancer. La fonction h est une fonction du second degré.

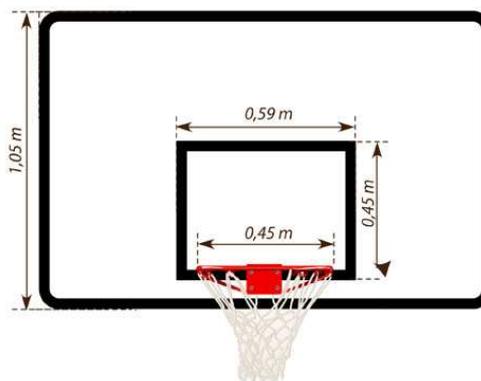
1. Le premier lancer est réussi, et la fonction associée est h_1 . La photographie ci-dessous donne plusieurs positions de la balle :



x	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4
$h_1(x)$	2,06	2,52	2,92	3,24	3,50	3,69	3,80	3,85	3,83

- ✓ 0.5 (a) L'image compile des photos tirées en « burst mode » (10 photos par seconde). Estimer la durée pendant laquelle la balle était en l'air entre le lancer et l'arceau.
- ✓ ✓ 2 (b) En exploitant le tableau de valeurs, estimer une expression de $h_1(x)$.
- ✓ ✓ 1 (c) La balle est rentrée directement dans l'arceau, qui est à 3,05 m de hauteur. À quelle distance de l'arceau le joueur a-t-il tiré ?

2. On s'intéresse maintenant à la trajectoire générique $h_2(x)$ d'une balle partant du même endroit que précédemment. En fait, le panneau de basket a les dimensions suivantes, et la balle n'est pas obligée d'atterrir directement dans l'arceau pour marquer, elle peut rebondir sur le rectangle noir interne auparavant :



- ✓ ✓ 1 (a) Donner une expression $h_2(x)$ où la balle rebondit sur le haut du rectangle avant de tomber dans l'arceau.
- ✓ ✓ 1.5 (b) Donner une expression $h_2(x)$ où la balle passe au-dessus du panneau (de manière réaliste). Déterminer alors à quelle distance du lancer la balle retombe par terre.