Exercice 1

- 1. f(-4) est l'image par f de -4. Pour le connaître, on se place à x = -4, et on remonter vers la courbe. Le point de la courbe à cette abscisse est A, ainsi on peut répondre exactement f(-4) = 49.
- 2. Les solutions de l'équation f(x) = -4 sont les antécédents de -4 par f. Pour les trouver, on trace la droite \mathcal{D}_{∞} d'équation y = -4, on lit les abscisses des points d'intersection de \mathcal{C}_f et de \mathcal{D}_{∞} . Ici on ne peut que faire une lecture approchée : $\mathcal{S} = \{-2, 8; 2, 1; 3, 75\}$.
- 3. Pour les solutions de l'inéquation f(x) > -16, on trace la droite \mathcal{D}_{\in} d'équation y = -16, on lit les abscisses des points de \mathcal{C}_f qui sont strictement au-dessus de \mathcal{D}_{\in} . Les solutions sont en deux parties, on utilise donc le symbole \cup : $\boxed{\mathcal{S} = [-4; -2, 4[\cup]1; 4, 5[}$.
- 4. Pour trouver l'équation y = ax + b de la droite (BC), on commence par calculer le coefficient directeur $a = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \frac{y_C y_B}{x_C x_B} = \frac{-16 0}{1 (-3)} = \frac{-16}{4} = \boxed{-4}$.

On utilise maintenant un point de la droite, B ou C. Vu les coefficients, le point B donnera des calculs plus simples. On remplace x et y par les coordonnées de B dans l'équation, ainsi :

$$y_B = -4 \times x_B + b$$

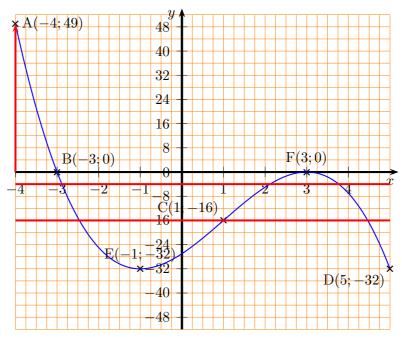
$$0 = -4 \times (-3) + b$$

$$0 = 12 + b$$

$$-12 = b$$
On remplace par les valeurs
On effectue le calcul
On soustrait 12 de chaque côté

Une équation de (BC) est donc y = -4x - 12

5. (ED) est une droite horizontale (car $y_D = y_E = -32$) donc son coefficient directeur est 0, l'équation est de type y = b. Ici l'équation est donc y = -32 (car les points sont à l'ordonnée -32).



Exercice 2

- 1. (a) On va dans l'outil de résolution pour résoudre 2-5x=3 (ou bien graphiquement en traçant et en utilisant l'outil intersection) et la calculatrice nous donne comme unique solution $S = \left\{-\frac{1}{5}\right\}$.
 - (b) De même pour résoudre $x^2 + 3 = 0$ et la calculatrice nous répond qu'il n'y a aucune solution : $S = \emptyset$.

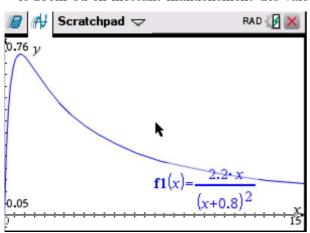
2. On résout cette fois $x^2 - 2x = 3x$ et la calculatrice nous donne deux solutions x = 0 et x = 5. Ce sont les abscisses des points d'intersection. On trouve les ordonnées en remplaçant x par 0 et par 5 dans l'une des deux fonctions (ça donnera le même résultat pour l'autre, puisque justement ce sont des points d'intersection). C'est plus facile avec $g: g(0) = 3 \times 0 = 0$ et $g(5) = 3 \times 5 = 15$. Les points d'intersection sont donc (0;0) et (5;15).

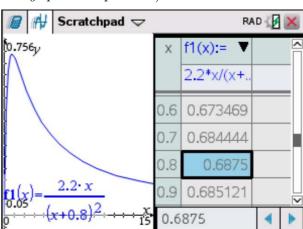
Exercice 3

Soit f la fonction définie sur
$$[0; +\infty[$$
 par $f(x) = \frac{2,2x}{(x+0,8)^2}$.

Le taux d'alcoolémie d'une personne, pendant les 24h après la consommation d'une certaine quantité d'alcool, est modélisé par la fonction f. x représente le temps (en heures) écoulé depuis la consommation d'alcool et f(x) représente le taux d'alcoolémie (en grammes par litre).

1. Dans le menu graphique, on rentre $f(x) = \frac{2,2x}{(x+0,8)^2}$, on modifie la fenêtre pour avoir x de 0 à 15, puis on remodifie la fenêtre pour ajuster automatiquement les valeurs de y (ou bien manuellement avec le zoom ou en mettant manuellement des valeurs pour y qui correspondent).





- 2. En regardant dans la table de valeurs, on voit que le taux d'alcoolémie a l'air maximal à peu près quand x=1 (si on change le pas de la table, avec un incrément de la table de 0,1, on voit que c'est environ à x=0,8). La valeur du taux d'alcoolémie maximal est environ de 0,69.
- 3. (a) On demande à la calculatrice dans le menu graphique les antécédents de 0, 5 et elle répond $x \approx 0, 25$ ou $x \approx 2, 55$. Donc $S = \{0, 25; 2, 55\}$.
 - (b) En regardant le graphique, on voit que pour x=0,25, le taux d'alcoolémie continue de monter, par contre pour x=2,55 il baisse. Ainsi, on est sûr qu'après 2,55 heures (donc, après 2h30), on peut reprendre la conduite.