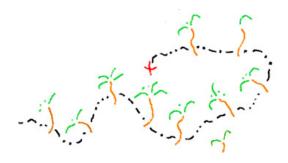
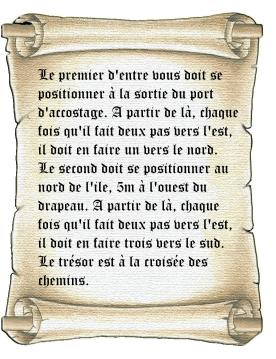
Edward et Jim sont deux pirates qui viennent de trouver un mystérieux parchemin expliquant comment trouver un trésor enfoui depuis des années sur une île des Philippines. Le parchemin qu'ils ont trouvé est représenté ci-contre. La carte de l'île au trésor est en annexe, les emplacements de départ des deux pirates y sont marqués par des croix.

La carte est munie d'un repère orthonormé : l'origine est marquée d'une croix à la sortie du pont d'accostage, et l'unité est le carreau (un carreau sur la carte représente 5 mètres dans la réalité).



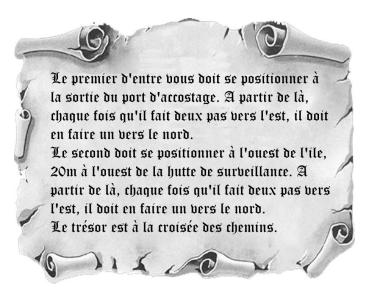


1) Tracer sur la carte les trajectoires à suivre. Quelle est la nature de ces trajectoires?

2) Déterminer approximativement, avec la carte, l'endroit où il faut creuser pour dénicher le trésor.

.....

.....



3) Un autre groupe de pirates a acheté auprès d'un marchand douteux le parchemin suivant, qui doit aussi leur donner l'emplacement d'un trésor. Suivre les instructions et essayer de trouver ce trésor sur la carte.

Là encore, comme pour le premier groupe de pirates, les emplacements de départ des différents pirates sont indiqués par des croix.

4) Le second groupe de pirates est revenu bredouille. Avez-vous une explication? Peut-on expliquer pour-quoi les trajectoires des pirates du premier groupe se sont bien rejointes alors que cela n'a pas été possible pour les pirates du second groupe?

Synthèse commune :

