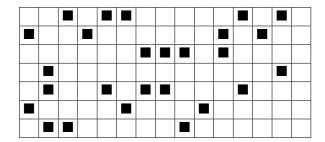
# AUTOMATES

### Exercice 1: Un petit robot tout simple

Un robot est amené à se déplacer sur le pavage ci-dessous.



Il entre dans ce quadrillage par un bord (Nord, Ouest, Sud ou Est) et ensuite obéit au programme suivant :

## Programme tout simple.

```
Faire
Si la case située devant est libre Alors
Avancer
Sinon
Tourner d'un quart de tour dans le sens horaire
Fin du Si
Jusqu'à sortir du quadrillage
```

- 1. Où le robot va-t-il sortir du quadrillage si il entre par la 3<sup>e</sup> case (en partant du haut) du bord Ouest?
- 2. Où le robot doit-il entrer pour ressortir par la 5<sup>e</sup> case (en partant de la gauche) du bord Sud (2 solutions)?
- 3. Que se passe-t-il si le robot entre par la 7<sup>e</sup> case du bord Sud (en partant de la gauche)?

### Exercice 2 : Un robot un peu plus évolué

Cette fois, le robot est doté d'une mémoire de ... 1 bit! C'est à dire une case dans laquelle il peut stocker un chiffre binaire (0 ou 1) qu'on appellera son état. On le positionne à la frontière du quadrillage précédent, à l'extérieur de celui-ci et prêt à y rentrer. Il obéit maintenant au programme suivant :

### Programme un peu plus évolué.

```
1
     Se mettre à l'état 0
2
     Faire
3
            Si la case située devant est libre Alors
                  Avancer
5
                  Changer d'état
            Sinon, Si on est à l'état 0 Alors
6
7
                  Tourner d'un quart de tour dans le sens horaire
8
            Sinon
9
                  Tourner d'un quart de tour dans le sens anti-horaire
10
            Fin du Si
     Jusqu'à sortir du quadrillage
11
```

- 1. Étudier le cas où le robot est positionné pour entrer par la 2<sup>e</sup> case (en partant de la gauche) du bord Nord.
- 2. Étudier le cas où le robot est positionné pour entrer par la 8° case (en partant de la gauche) du bord Sud.