

**Exercise 1**

Calc. : ✖

A single unbiased die has its faces labelled 1, 1, 2, 2, 3, 4. A player throws the die twice and adds up the numbers to get a final score. Use a 2-dimensional grid, or any other suitable way, to solve the following:	
1. Calculate the probability that the final score is 3.	2 marks
2. Given that the 1 <sup>st</sup> time the die was thrown it was even, calculate the probability that the final score will be even.	3 marks

**Exercise 2**

Calc. : ✖

Un dé non pipé a ses faces marquées 1, 1, 2, 2, 3, 4. Un joueur lance ce dé deux fois et ajoute les nombres obtenus pour calculer son score final. Utilisez un tableau à double entrée ou toute autre méthode pour les questions suivantes :	
1. Calculez la probabilité que le score final soit 3.	2 marks
2. Sachant que le premier nombre obtenu était pair, calculez la probabilité que le score final soit pair.	3 marks