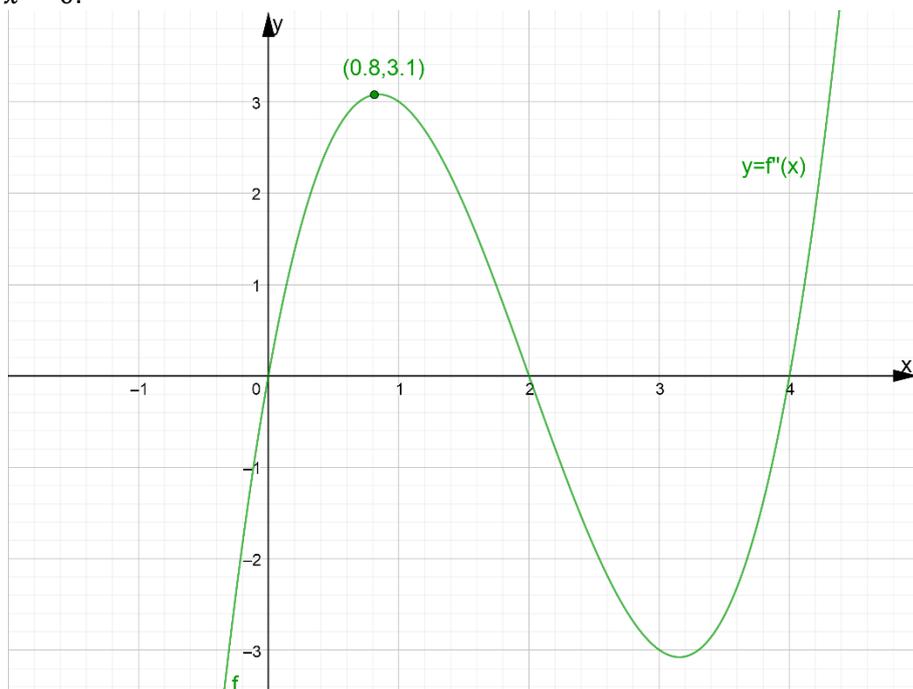


Réponses de la partie A

	Partie A	Points			
		CC	M	RP	I
S1	Soit f la fonction définie par $f(x) = \ln(3x - 2)$. Déterminer l'équation réduite de la tangente à la courbe représentative de f en $x = 1$.				
	$f(1) = 0$ $f'(1) = 3$ $0 = 3 \cdot 1 + b$ $b = -3$ $y = 3x - 3$	3	1		
S2	Déterminer les solutions complexes de l'équation $z^2 = 3i$. Donner les réponses sous la forme $z = re^{i\theta}$ où $\theta \in]-\pi, +\pi]$.				
	$z = (3i)^{\frac{1}{2}} = (3\text{cis}\left(\frac{\pi}{2}\right))^{\frac{1}{2}} = \sqrt{3}\text{cis}\left(\frac{\pi}{4}\right) = \sqrt{3}e^{\frac{i\pi}{4}}$	3	2		
S3	Soit f la fonction définie par $f(x) = \frac{2x-1}{x-1}$ et f^{-1} la fonction réciproque de f . Résoudre l'équation $f^{-1}(x) = 2$.				
	Déterminez la fonction inverse : $y = \frac{2x-1}{x-1}$ $y \cdot x - y = 2x + 1$ $y \cdot x - 2x + 1 = y$ $x \cdot (y - 2) = y - 1$ $x = \frac{y-1}{y-2}$ puis on échange x et y : $y = f^{-1}(x) = \frac{x-1}{x-2}$ $f^{-1}(x) = \frac{x-1}{x-2} = 2$ $x - 1 = 2x - 4 \Rightarrow x = 3$		2	1	
S4	Une suite arithmétique strictement croissante (a_n) et une suite géométrique (b_n) ont le même premier terme $a_1 = b_1 = 2$. De plus, les deux suites (a_n) et (b_n) ont le même troisième terme $a_3 = b_3$. La somme des trois premiers termes de la suite arithmétique est supérieure de 4 à la somme des trois premiers termes de la suite géométrique. Trouver l'expression du n -ième terme de chacune des suites (a_n) et de (b_n) .				
	$a_1 = b_1 = 2$ $a_3 = b_3 \Leftrightarrow a_1 + 2d = b_1 \cdot q^2 \Leftrightarrow 2 + 2d = 2 \cdot q^2 \quad :2$ $1 + d = q^2 \quad -1$ $d = q^2 - 1 \quad (I)$ $s_{a,3} = s_{b,3} + 4 \Leftrightarrow 3a_1 + 3d = b_1(1 + q + q^2) + 4$ $\Leftrightarrow 6 + 3d = 2(1 + q + q^2) + 4 \quad -4$ $2 + 3d = 2 + 2q + 2q^2 \quad (II)$ (I) en (II) :	2	2	3	

	$2 + 3(q^2 - 1) = 2 + 2q + q^2$ $2 + 3q^2 - 3 = 2 + 2q + q^2 \quad -2 - 2q - 2q^2$ $q^2 - 2q - 3 = 0$ $q = 1 \pm \sqrt{1+3} \Rightarrow q_1 = 3, \quad q_2 = -1$ $\Rightarrow d_1 = 3^2 - 1 = 8, \quad d_2 = (-1)^2 - 1 = 0$ <p>d_2 peut être exclue, car la suite (a_n) est strictement croissante par hypothèse.</p> $\Rightarrow (a_n) = 2 + (n-1) \cdot 8 = 8n - 6$ $(b_n) = 2 \cdot 3^{n-1}$				
S5	<p>Une variable aléatoire continue X a une fonction de densité f donnée par :</p> $f(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ a \cdot e^{-ax} & \text{si } x \geq 0 \end{cases}$ <p>On sait que : $P(X < 1) = \frac{1}{2}$.</p> <p>Montrer que $a = \ln 2$.</p>				
S6	<p>Le graphique ci-dessous est celui de la dérivée seconde f'' d'une fonction.</p> <p>Indiquer lesquels des énoncés suivants sont vrais et lesquels sont faux.</p> <p>Justifier votre réponse.</p> <p>a) Le graphique de f est concave pour $-0,5 < x < 2$.</p> <p>b) Le graphique de f a un point d'inflexion en $x = 0$.</p> <p>c) Si $f'(0) = 0$, alors le graphique de f a un point d'inflexion avec une tangente horizontale en $x = 0$.</p>				



	<p>a) Faux. Pour $-0,5 < x < 2$, $f''(x)$ prend des valeurs supérieures et inférieures à zéro.</p> <p>b) Vrai. f'' est égal à zéro en $x = 2$ et change de signe (en passant de valeurs positives à des valeurs négatives).</p> <p>c) Vrai. Si $f'(0) = 0$, puisque $f''(0) = 0$ et que la dérivée seconde change de signe en $x = 0$, alors la courbe représentative admet en 0 un point d'inflexion à tangente horizontale.</p>			2	
			1	1	
			2		
E1	<p>Un fabricant de drones teste de nouveaux types de drones sur un terrain d'athlétisme local. Le drone A se déplace le long de la trajectoire donnée par l'équation :</p> $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 13 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 12 \end{pmatrix}, t \geq 0$ <p>Le temps t est exprimé en secondes et la distance est mesurée en mètres.</p> <p>a) Trouver la position du drone A après 6 secondes.</p> <p>b) Déterminer le temps mis par le drone A pour atteindre le point de coordonnées (25; 33; 60).</p> <p>c) Calculer la vitesse du drone A. Donner la réponse sous la forme la plus simple.</p> <p>d) Un observateur observe le drone A depuis le point de coordonnées (13; 53; 0). Calculer la distance la plus courte entre le drone A et l'observateur, et l'heure à laquelle elle se produit.</p> <p>Le drone B décolle du point de coordonnées (9; 11; 0) et se déplace à 7 m/s dans la direction $\begin{pmatrix} 1 \\ 1,5 \\ 3 \end{pmatrix}$.</p> <p>e) Montrer que l'équation décrivant la position du drone B est :</p> $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 11 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}, t \geq 0$ <p>f) Trouver le point où les trajectoires des drones A et B se croisent.</p> <p>g) Préciser si les drones vont entrer en collision à ce moment-là. Justifier la réponse.</p>				
	<p>a) $t = 6$, d'où les coordonnées (28; 37; 72)</p> <p>b) $\begin{pmatrix} 25 \\ 33 \\ 60 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 13 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 12 \end{pmatrix}, t = 5$</p> <p>c) $\sqrt{3^2 + 4^2 + 12^2} = \sqrt{169} = 13$ m/s</p> <p>d) $\begin{pmatrix} -3 + 3t \\ -40 + 4t \\ 12t \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 12 \end{pmatrix} = 0$, d'où $t = 1$ et $\left\ \begin{pmatrix} 0 \\ -36 \\ 12 \end{pmatrix} \right\ = \sqrt{1440} = 12\sqrt{10}$</p> <p>e) $\left\ \begin{pmatrix} 1 \\ 1,5 \\ 3 \end{pmatrix} \right\ = \sqrt{12,25} = 3,5$ Mais la vitesse du drone B est deux fois plus grande, donc le vecteur vitesse du drone B doit être $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}$.</p> <p>f) $\begin{pmatrix} 10 \\ 13 \\ 0 \end{pmatrix} + t_A \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9 \\ 11 \\ 0 \end{pmatrix} + t_B \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 6 \end{pmatrix}$. Le point d'intersection a pour coordonnées (13; 17; 12)</p>	1	1		
		1	1		
			1	1	
			2	1	
				1	1
			2		

	g) Non, car : $t_A = 1$ s et $t_B = 2$ s			2	
E2	<p>Deux joueurs, A et B, lancent alternativement et indépendamment une pièce de monnaie non truquée. Le premier joueur qui obtient « face » gagne. Supposons que le joueur A lance la monnaie en premier.</p> <p>a) Ecrire la probabilité que A gagne lors du premier lancer.</p> <p>b) Calculer la probabilité que A gagne au troisième lancer.</p> <p>c) Déterminer la probabilité que A obtienne en premier « face ».</p>				
	<p>a) $\frac{1}{2}$</p> <p>b) $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{8}$</p> <p>c) Le joueur A peut gagner au premier, au troisième, au cinquième lancer. Donc :</p> $P(A) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} + \dots$ $P(A) = \frac{1}{2} + \left(\frac{1}{2}\right)^3 + \left(\frac{1}{2}\right)^5 + \dots$ <p>Nous obtenons la somme infinie des termes consécutifs d'une suite géométrique de premier terme $a_1 = \frac{1}{2}$ et de raison $q = \frac{1}{4}$. D'où :</p> $s_\infty = \frac{a}{1 - q} = \frac{\frac{1}{2}}{\frac{3}{4}} = \frac{2}{3}$			3	2